

REGLAMENTO DEPORTIVO - LIGA DE FÓRMULA 1

SECCIÓN I: PROTOCOLO Y PUNTUALIDAD

Artículo 1 - Horarios y Charla Técnica

- La carrera se largará estrictamente a las **23:00 hs.**
- Es obligatoria la conexión **15 minutos antes (22:45 hs)** para la charla técnica y recordatorio de reglas.
- **Gestión de Parrilla:** Ningún piloto podrá pulsar "Listo" en la parrilla hasta que el host lo autorice por voz (Discord/WhatsApp).
- **Sanciones por pulsar "Listo" antes de tiempo:**
 - **1ª vez:** Advertencia.
 - **2ª vez:** -3 posiciones en la parrilla de la siguiente carrera.
 - **3ª vez:** Salida desde el fondo de la parrilla.

SECCIÓN II: COMPORTAMIENTO EN PISTA

Artículo 2 - Curva 1 e Incidentes de Largada

- Se considerará incidente de carrera cuando dos o más pilotos compartan espacio razonablemente y el contacto sea leve.
- Si un piloto provoca un trompo o daño evitable a otro en la primera curva:
 - **+5 segundos** si el perjudicado continúa.
 - **+10 segundos** si el perjudicado pierde varias posiciones.
 - **DSQ (Descalificación)** si provoca un abandono claramente evitable.

Artículo 3 - Choques por Alcance y Defensa

- El piloto que golpee por detrás a otro será responsable, salvo prueba en contrario.
- **Defensa:** Solo se permite **un movimiento** para cubrir la línea. El "zig-zag" está prohibido.
- **Sanciones:**
 - Contacto leve: Advertencia.
 - Pérdida de posiciones del afectado: **+5 segundos.**
 - Daño grave o abandono: **+10 segundos o DSQ.**

Artículo 4 - Reincorporación y Límites de Pista

- **Rejoin:** Todo piloto que salga de pista deberá reincorporarse de forma paralela y segura. Si provoca una colisión al volver: **+5s** (leve) o **+10s** (daños importantes).
- **Ventaja:** Si se gana una posición fuera de pista (4 ruedas fuera), debe devolverse inmediatamente. De lo contrario: **+5s** o **+10s** si es reincidente.

Artículo 5 - Banderas Azules

- El piloto doblado debe facilitar el adelantamiento de forma segura en cuanto sea posible. Ignorar reiteradamente la bandera azul: **+5 segundos.**

SECCIÓN III: RÉGIMEN DE SAFETY CAR (SC / VSC)

Artículo 6 - Neutralización de Carrera

- **Prohibición de Adelantar:** Estrictamente prohibido rebasar bajo SC/VSC, salvo falla mecánica o salida de pista del auto delantero.
- **Distancia y Velocidad:** Se debe respetar el Delta Time y mantener una distancia máxima de **10 largos de auto**.
- Cualquier colisión o conducción errática bajo Safety Car será sancionada con un mínimo de **+10 segundos o DSQ**.

SECCIÓN IV: DISCIPLINA Y DESCONEXIONES

Artículo 7 - Desconexiones

- **Clasificación:** Si un piloto se desconecta, largará desde el fondo.
- **Carrera:** Se clasificará según las vueltas completadas por su monoplaza (IA).

Artículo 8 - Identidad y Suplantación

- Está estrictamente prohibido que un piloto sea reemplazado por otro (ej. ceder la cuenta a un tercero para que corra en su lugar). Esta falta es considerada fraude deportivo grave.
- **Sanción: Exclusión inmediata y definitiva de la liga** tanto para el titular de la cuenta como para el tercero involucrado.

Artículo 9 - Conducta Antideportiva y Ética

- Queda estrictamente prohibido:
 - Chocar deliberadamente o realizar "justicia por mano propia" (venganzas).
 - Esperar a otro piloto para golpearlo o circular en sentido contrario.
 - Insultar o faltar el respeto a compañeros u organizadores en cualquier canal.
- Cualquiera de estas acciones supone **Descalificación Inmediata y posible Expulsión de la Liga**.

SECCIÓN V: SISTEMA DE SANCIONES RÁPIDAS (POST-CARRERA)

Toda evidencia debe subirse al canal de **#denuncias en Discord**. Las sanciones aplicables son:

1. Advertencia.
2. Recargo de +5 o +10 segundos.
3. Pérdida de posiciones en la siguiente parrilla (-3 o fondo).
4. Suspensión de Clasificación (**Qualy Ban**).
5. Descalificación (**DSQ**) o Suspensión de Carrera (**Race Ban**).

Este reglamento entra en vigor de forma inmediata para todos los GP de la temporada.